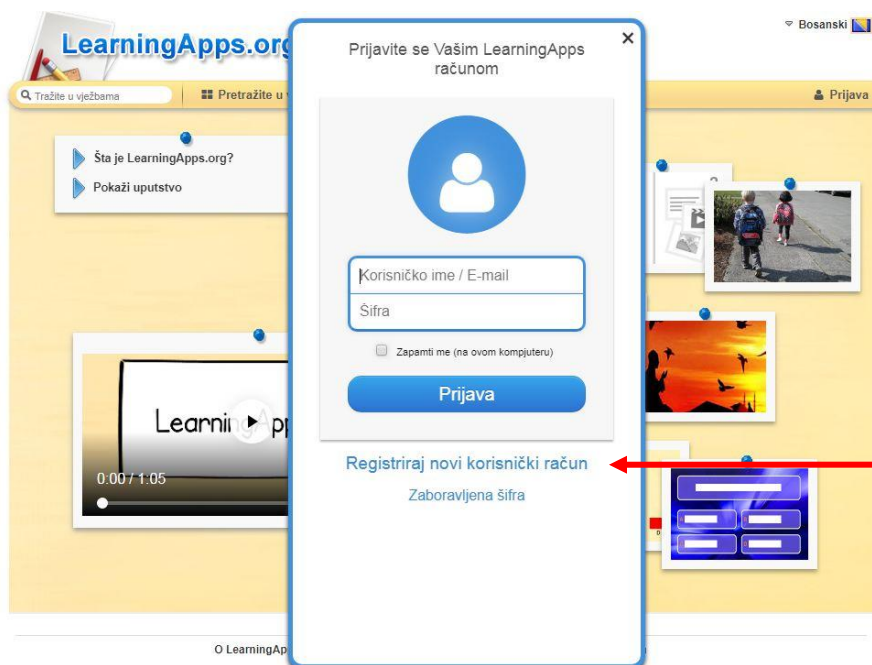
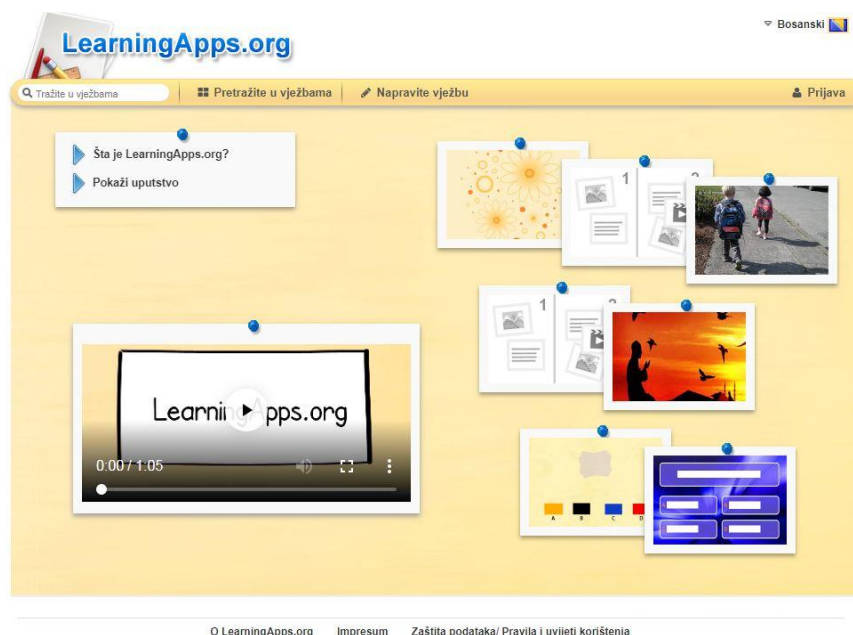




## Креирање корисничког рачуна:

Да бисмо користили све могућности овог алата, потребно је да направимо кориснички налог. То ћемо урадити тако што одаберемо опцију **Пријава** у горњем десном углу, а затим опцију **Региструј нови кориснички рачун**.



Ако већ имамо кориснички рачун, пријавићемо се уношењем корисничког имена и шифре у поља предвиђена за то.

Да бисмо направили кориснички рачун, потребно је да унесемо податке у сва поља: унећемо корисничко име, имејл адресу и лозинку (шифру) помоћу које ћемо се убудуће пријављивати. Када унесемо тражене податке, потребно је да чекирамо опцију Прихватам услове и правила коришћења (1) и да унесемо сигурносни код који је понуђен (2), а затим покренемо регистрацију (3).

The image shows a registration form titled "Registrijaj novi korisnički račun" on the LearningApps.org website. The form contains the following fields and options:

- Korisničko ime:** Podsticajna sredina
- E-mail:** podsticajnasredina@gmail.com
- Šifra:** [Redacted]
- Ponovo unesite šifru:** [Redacted]
- Options:**
  - Prihvatam Uvjete i prava korištenja LearningApps.org. (Pointed to by red arrow 1)
  - Želim biti putem e-maila obavješten o novim porukama
  - Drugi korisnici LearningApps mogu slati poruke
- Sigurnosni kod:** zGUMRB (Pointed to by red arrow 2)
- Registration button:** Registriraj korisnički račun (Pointed to by red arrow 3)
- Cancel button:** Odogoditi

Ако смо све правилно урадили, у горњем десном углу појавиће се наше корисничко име.

Сада можемо претраживати све постојеће вежбе, одабиром опције **Претражите у вежбама**. Вежбе можемо претраживати по категоријама (областима) или према узрасту ученика. Све вежбе направљене помоћу овог алата су јавне и доступне свим корисницима платформе.

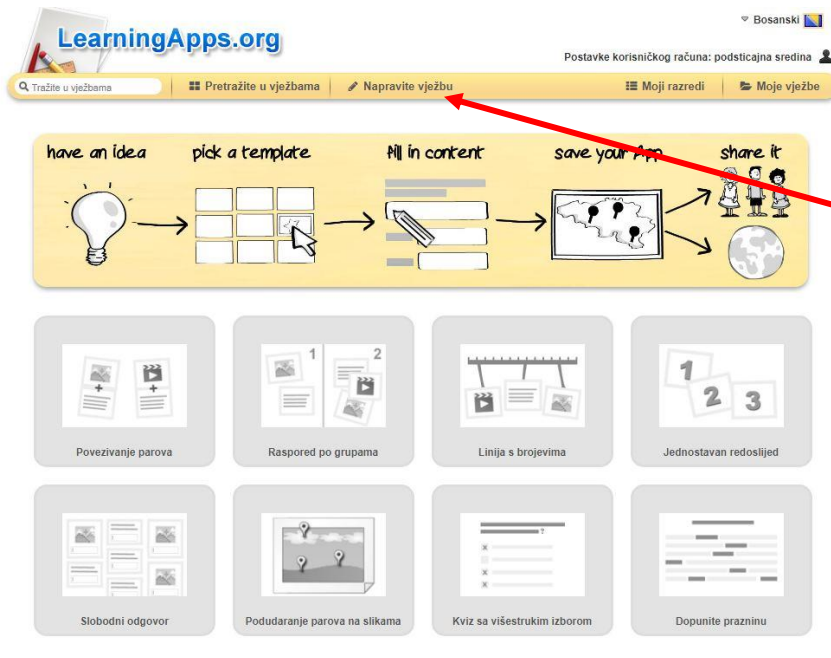
Сваку вежбу коју је било који корисник објавио можемо и изменити и прилагодити својим потребама. Ипак, не треба злоупотребљавати ову могућност, већ водити рачуна о ауторским правима.

## Креирање вежби

Постоји велики број типова вежби које се могу направити уз помоћ апликације (спаривање појмова, распоред по категоријама, квиз вишеструког избора, квиз са питањима отвореног типа, игра меморије, укрштеница, осмосмерка, игра вешала, мапирање слика...)

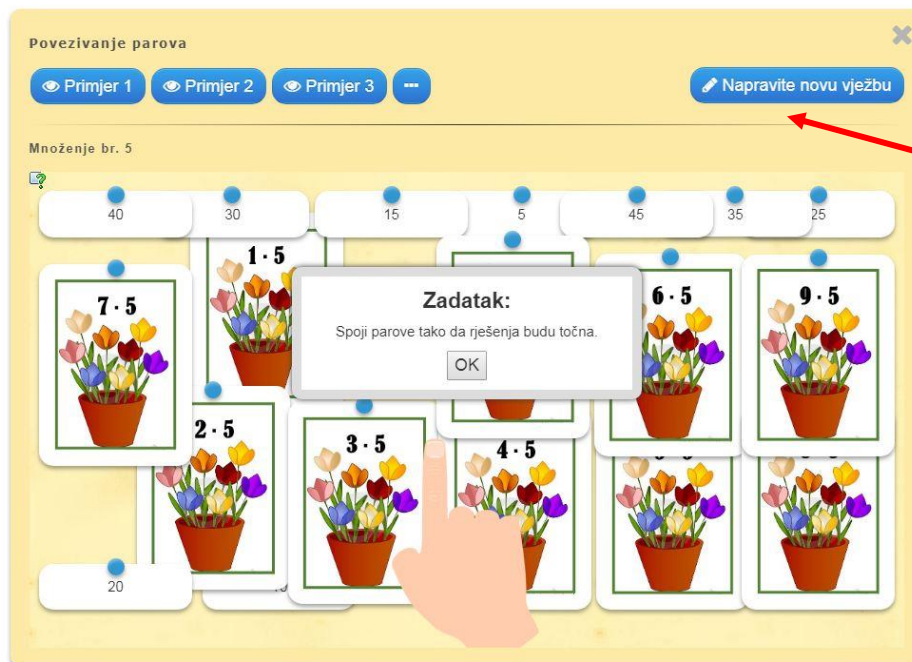
Треба имати на уму и да неки типови вежби временом могу бити измењени, као и да се платформа обогаћује новим могућностима.

Када одаберемо опцију **Направите вежбу** (4), отвориће нам се могућност да изаберемо тип вежбе коју желимо да направимо:



## Вежба: Повезивање парова

Када одаберемо да креирамо вежбу повезивање парова, добићемо окружење слично овоме на слици:



Уз сваки тип вежбе понуђени су примери помоћу којих можемо видети како вежба изгледа и које су њене могућности.

Креирање вежбе започињемо одабиром опције **Наравите нову вежбу** (5).

Потребно је да унесемо назив вежбе у одговарајуће поље. У поље **Опис задатка** можемо унети упутство за ученике, или поље оставити празно. Платформа подржава ћирилично писмо.

LearningApps.org

Postavke korisničkog računa: podsticajna sredina

Tražite u vježbama Pretražite u vježbama Napravite vježbu Moji razredi Moje vježbe

Naziv vježbe Cveće

Opis zadatka  
Opiši zadatak koji se traži u ovoj vježbi ili jednostavno ostavi prazno.

Parovi  
Unesite dva medija koji pripadaju zajedno. Mogu bite jedne vrste ili izmješani.

Par 1: Tekst Slika Tekst u zvuk Audio Video

Par 1: Tekst Slika Tekst u zvuk Audio Video

+ Dodajte novi element

6

Следећи корак је уношење парова које треба спојити. Можемо спаривати речи, слике, аудио и видео записе, као и комбиновати све ове опције. Показаћемо како се спарују елементи слика – текст. Остали типови елемената уносе се на исти начин, одабиром одговарајућих опција.

Уз елемент **Пар 1** одабраћемо опцију **Слика (6)**. Отвориће нам се више могућности: да пронађемо одговарајућу слику у понуђеним ресурсима, унесемо УРЛ адресу слике, или преузмемо слику са свог рачунара (7). Ако одаберемо последњу могућност, пронаћи ћемо слику коју смо претходно сачували у свом рачунару.

Opis zadatka  
Opiši zadatak koji se traži u ovoj vježbi ili jednostavno ostavi prazno.

Poveži imena biљака са одговарајућим сликама

Parovi  
Unesite dva medija koji pripadaju zajedno. Mogu bite jedne vrste ili izmješani.

Par 1: Odaberi sliku Veličina: 0 x 0 Uredi Savjet: [ ]

Odaberi Sliku

Koristi se s velikom arhivom s Wikipedije i Flickr.

Slika traži

URL  
Kopirajte ovdje web-adresu neke slike.

Slika uploadaj

Uzmi i ostavi sliku ili klikni ovdje

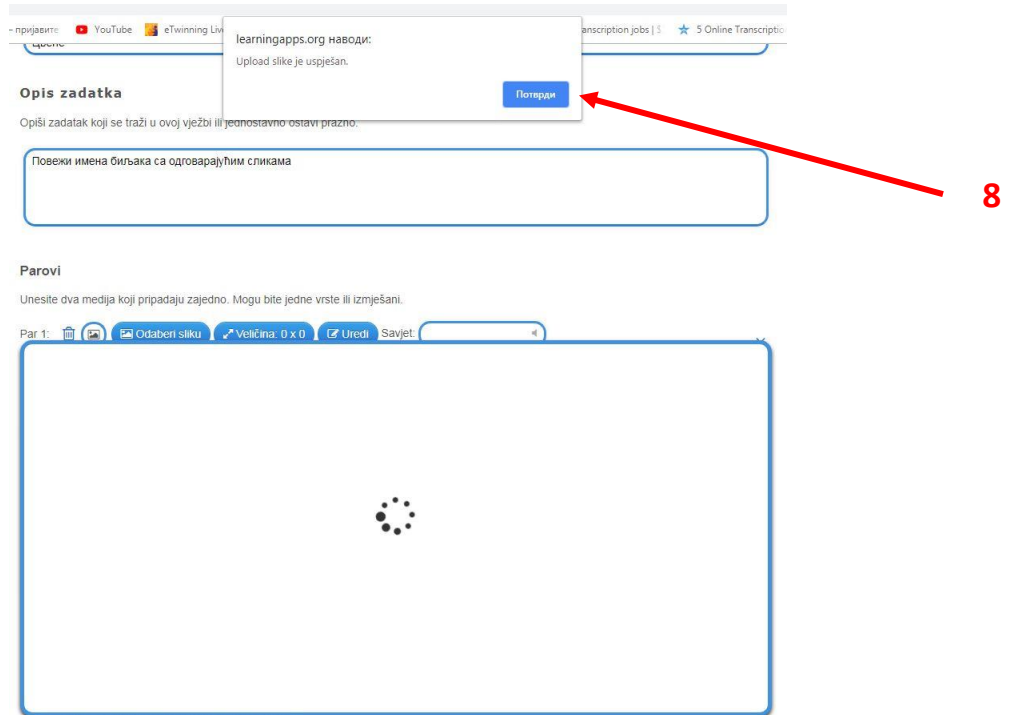
Upload slike naimgur.com

Posljednje korišteno:

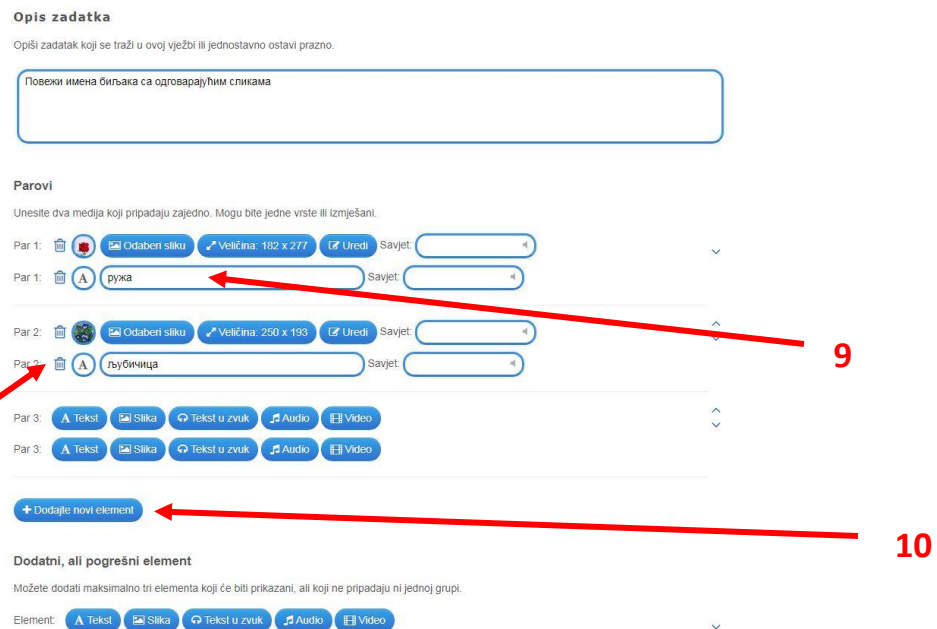
7



Тада ће се појавити информација да смо успешно додали слику; потребно је означити поље **Потврди** (8)



Ако слику спарујемо са текстом, други елемент уз **Пар 1** биће текст: у поље ћемо унети одговарајући текст (9).



На исти начин ћемо унети и остале парове. Ако желимо да унесемо више парова, одабраћемо опцију **Додајте нови елемент** (10). Ако желимо да обришемо елемент, означимо корпу за отпатке (11). Када завршимо са уношењем парова, потребно је да унесемо повратну информацију у поље **Feedback**, а затим одаберемо **Сачувај измене и прикажи**.

#### Tačni povezani parovi će nakon uparivanja nestati

Tačni povezani parovi će automatski nestati. Bez prihvatanja ove opcije, parovi ostaju vidljivi sve dok se ne bude ispravno rješenje provjeriva manuлно.

Tačni povezani parovi će nakon uparivanja nestati

#### Attach cards

Cards one above the other ▾

#### Feedback

Unesite feedback tekst koji će biti prikazan kada bude pronađeno konačno rješenje.

Одлично! Решење је тачно!

#### Помоћ

Напиши помоћ и савјет како ријешити вјежбу. Помоћ и савјет моће видјети корисник вјежбе путем симбола за помоћ који се налази у горњем лијевом углу. Ако нема потребе за овим, онда оставите ово поље празним.

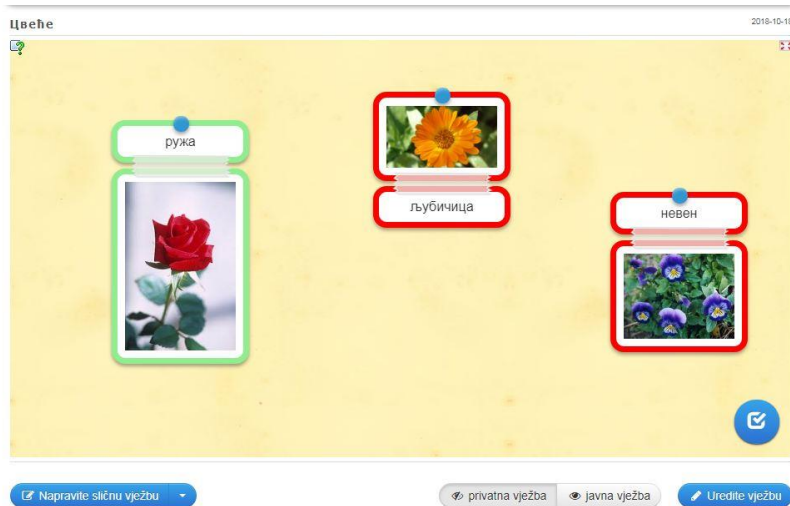
▶ Заврши измену и прикажи

Постоје и додатне могућности: да ученицима понудимо помоћ и сл. Да бисмо ово омогућили, потребно је само пратити упутства.

Када одаберемо **Сачувај измене и прикажи**, видећемо како наша вежба изгледа. Можемо је проверити. Ако нисмо задовољни, одабраћемо опцију **Поновно изменити**, а када завршимо са изменама одабраћемо опцију **Сачувај вежбу**.

The screenshot shows the LearningApps.org interface. At the top, there's a search bar and navigation buttons. The main area displays a matching exercise titled "Цвеће" (Flowers) with four flower images and their labels: "љубичица" (violet), "невен" (daisy), "ружа" (rose), and "сончоблан" (sunflower). A hand icon is shown interacting with the "ружа" label. In the bottom right corner of the exercise area, there is a blue circular button with a white checkmark icon, which is highlighted by a red arrow and the number "12". Below the exercise area, there are two buttons: "← Поновно измијенити" (← Repeat exercise) and "✓ Сачувај вјежбу" (✓ Save exercise). At the bottom of the page, there is a footer with links for "O LearningApps.org", "Impresum", "Zaštita podataka/ Pravila i uvjeti korištenja", and "Help translating".

Тачност решења проверавамо кликом на плаво поље у доњем десном углу (12). Тачни одговори биће означени зеленом бојом, а нетачни црвеном.



Када сачувамо вежбу, добићемо приказ као на следећој слици. Имамо могућност да сачувамо вежбу као приватну (може се видети само преко одговарајућег линка) или јавну (могу је видети сви корисници платформе). Можемо преузети линк који ћемо поделити ученицима, линк који ће приказати само ову вежбу преко целог екрана, или код помоћу којег можемо уградити вежбу у свој сајт или блог.

**Zadatak:**  
Повежи имена биљака са одговарајућим сликама  
OK

Vaša vježba je uspješno sačuvana. Možete je pronaći u bilo koje vrijeme na stranici "Moje vježbe"

Vašu vježbu možete poslati kao link ili je ugraditi u neku web-stranicu

Koristite vježbu

Weblink:

Link za cijeli ekran:

Ugraditi:

Prijavite problem sa copyrightom ili zloupotrebom

Приказана вежба налази се на адреси: <https://learningapps.org/display?v=patedm9bt18>



## Вежба: Распоред по групама

У овој вежби се од ученика очекује да превлачењем распоредје елементе по задатим групама.

Прво ћемо одабрати опцију **Направите вежбу**. Одабраћемо тип вежбе коју желимо, а онда одабрати опцију **Направите нову вежбу**.

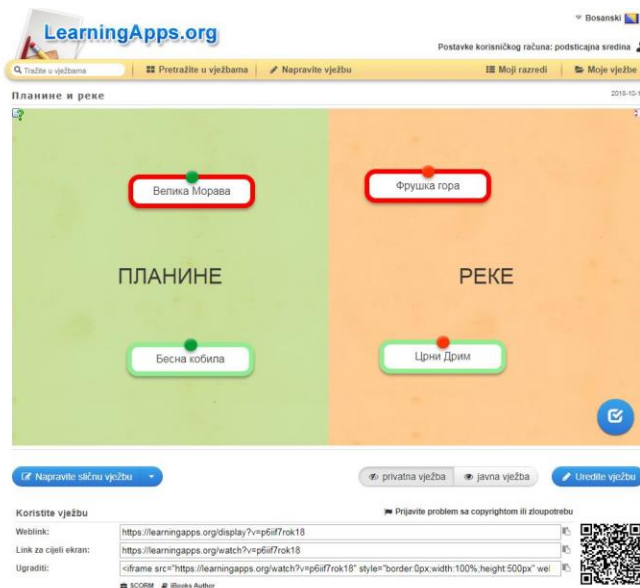
На почетку ћемо унети назив вежбе и упутство (опис задатка). Уредићемо прво позадину групе, а онда додати елементе који припадају тој групи. Позадина групе може бити текст или слика. Елементи могу бити у облику текста, слике, аудио или видео записа (13).

The screenshot shows the LearningApps.org interface. At the top, there is a search bar and navigation links. The main section is titled 'Naziv vježbe' and contains a text input field with the text 'Планине и реке'. Below this is the 'Opis zadatka' section, which contains a large empty text area. Underneath, there is an 'Opis' section with instructions. The 'Dodajte novi element' button is highlighted with a red arrow, and the number '13' is placed to its right.

Нови елемент додајемо бирајући поље **Додајте нови елемент**, а нову групу бирајући поље **Додати нову групу**.

The screenshot shows the LearningApps.org interface with the 'Opis' section. The 'Dodajte novi element' button is now disabled. Two groups of elements have been added. Group 1 has a background of 'ПЛАНИНЕ' and two elements: 'Бесна кобила' and 'Фрушка гора'. Group 2 has a background of 'РЕКЕ' and two elements: 'Црни Дрим' and 'Велика Морава'. Each element has a 'Savjet' dropdown menu.

Након што унесемо све елементе, одабраћемо **Заврши измене и прикажи**, а затим ћемо вежбу сачувати.



Опције уређивања, дељења и приказивања вежбе исте су као за претходно описану вежбу.

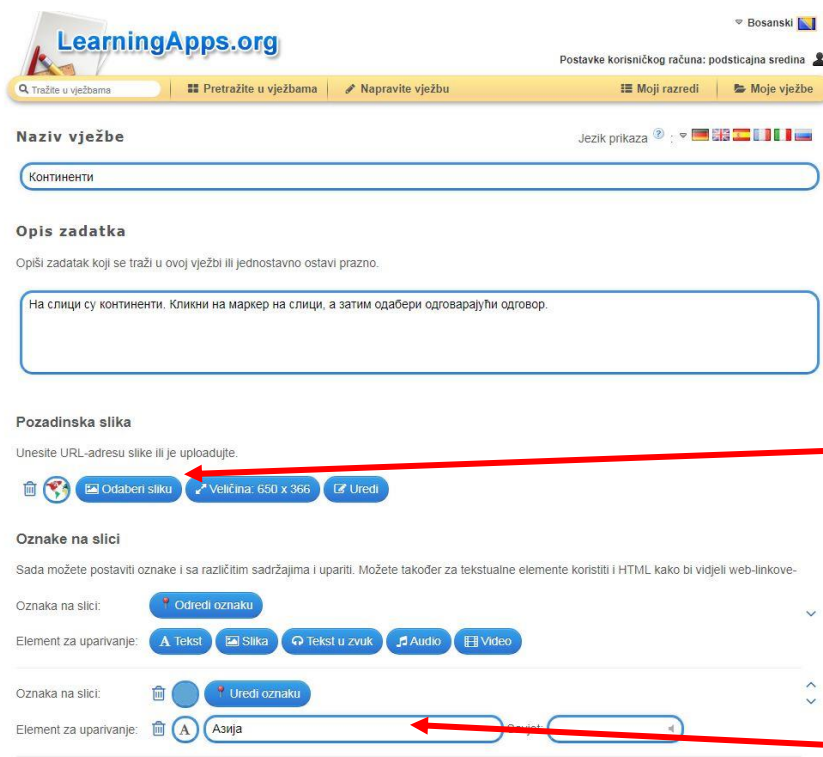
Приказана вежба налази се на адреси: <https://learningapps.org/display?v=p6iif7rok18>

### Вежба: Подударање парова на сликама

Ова вежба подразумева крерање мапираних слика. На одабрану слику додају се маркери, а затим се за сваки маркер уноси одговарајућа вредност. Ученици треба да сваком маркеру придруже одговарајући појам:



И ову вежбу креирамо на сличан начин као претходне. Након што одаберемо вежбу, унесемо назив и опис, додаћемо позадинску слику. Сliku додајемо на исти начин као у раније описаној вежби: можемо одабрати из понуђене галерије, унети УРЛ адресу или је преузети са свог рачунара (14).



LearningApps.org

Postavke korisničkog računa: podsticajna sredina

Pretražite u vježbama

Pretražite u vježbama

Napravite vježbu

Moji razredi

Moje vježbe

Naziv vježbe

Континенти

Opis zadatka

Опиши задатак који се тражи у овој вјежби или једноставно остави празно.

На слици су континенти. Кликни на маркер на слици, а затим одабери одговарајући одговор.

Pozadinska slika

Unesite URL-adresu slike ili je uploadujte.

Odobreni sliku

Veličina: 650 x 366

Uredi

Oznake na slici

Sada možete postaviti oznake i sa različitim sadržajima i upariti. Možete također za tekstualne elemente koristiti i HTML kako bi vidjeli web-linkove-

Oznaka na slici: Odredi oznaku

Element za uparivanje: Tekst Slika Tekst u zvuk Audio Video

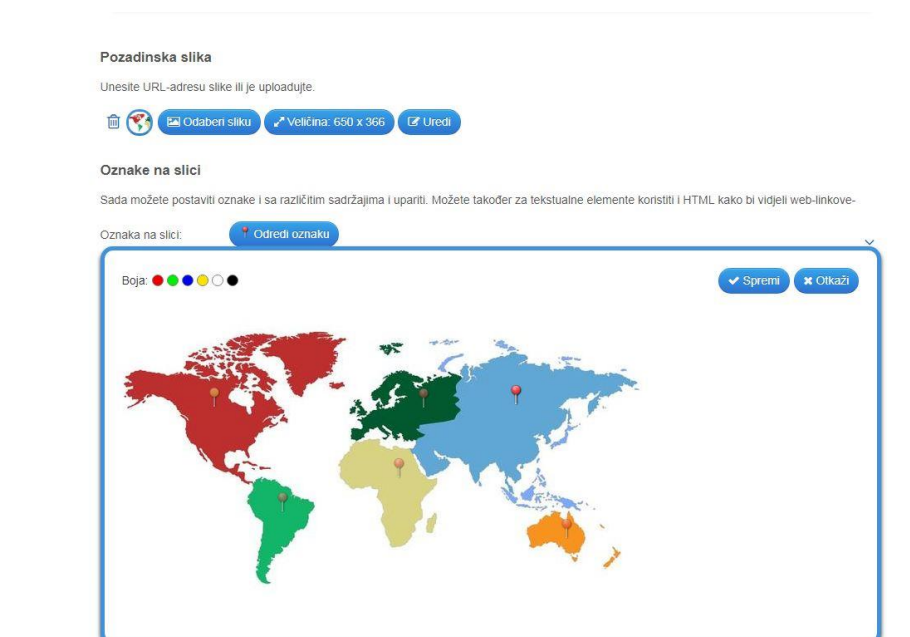
Oznaka na slici: Uredi oznaku

Element za uparivanje: Азија

14

15

Када смо одабрали слику, додаћемо ознаке (маркере). Када одаберемо поље **Одреди ознаку**, отвориће нам се слика на коју једноставно (кликом) додајемо ознаку на одговарајуће место, а затим сачувамо кликом на **Спреми**. Можемо бирати боју маркера.



Pozadinska slika

Unesite URL-adresu slike ili je uploadujte.

Odobreni sliku

Veličina: 650 x 366

Uredi

Oznake na slici

Sada možete postaviti oznake i sa različitim sadržajima i upariti. Možete također za tekstualne elemente koristiti i HTML kako bi vidjeli web-linkove-

Oznaka na slici: Odredi oznaku

Boja: ● ● ● ● ● ●

Spremi

Otkazi

Када ознаку сачувамо, додајемо јој **Елемент за спаривање**, уносом текста, слике... (15).

Ако смо погрешили при додавању ознака, уз сваку ознаку имамо опцију **Уреди**, где можемо исправити грешку. На крају ћемо вежбу сачувати и испробати.

Приказана вежба налази се на адреси: <https://learningapps.org/display?v=ph6yw8w0j18>

## Вежба: Укрштеница

Креирање укрштенице веома је једноставно. Потребно је унети речи и њихове описе. Уместо описа могу се унети слике, видео и аудио фајлови.

**Naziv vježbe** Jezik prikaza

Животиње

**Opis zadatka**

Опиши задатак који се тражи у овој вјежби или једноставно остави празно.

Упиши имена животиња које препознајеш на сликама

**Pozadinska slika**

Одaberite pozadinsku sliku за укрштеницу (opcionално)

**Odaberite sliku** **Većina: 0 x 0** **Uredi**

**Pitanja**

Унесите питања за укрштеницу

**Pitanje:** **Odaberite sliku** **Većina: 300 x 197** **Uredi** **Savjet:**

**Rješenje:**

**Pitanje:** **Odaberite sliku** **Većina: 1200 x 841** **Uredi** **Savjet:**

**Rješenje:**

**Pitanje:** **Odaberite sliku** **Većina: 250 x 180** **Uredi** **Savjet:**

**Rješenje:**

У поље **Питање** унећемо опис траженог појма (или одговарајућу слику, видео...), а у поље **Решење** реч која ће бити у укрштеници.

Наш задатак је само да унесемо појмове, а алат ће сам направити укрштеницу. Укрштеници се може додати позадинска слика.

**LearningApps.org** Bosanski

Postavke korisničkog računa: podstapcane sredina

**traži u vežbama** **Pretraži u vežbama** **Napravi vežbu** **Moji razredi** **Moje vežbe** 2018-10-18

**Животиње**

**Uredi vežbu**

**Napravi sliku vežbu** **privatna vežba** **javna vežba** **Uredi vežbu**

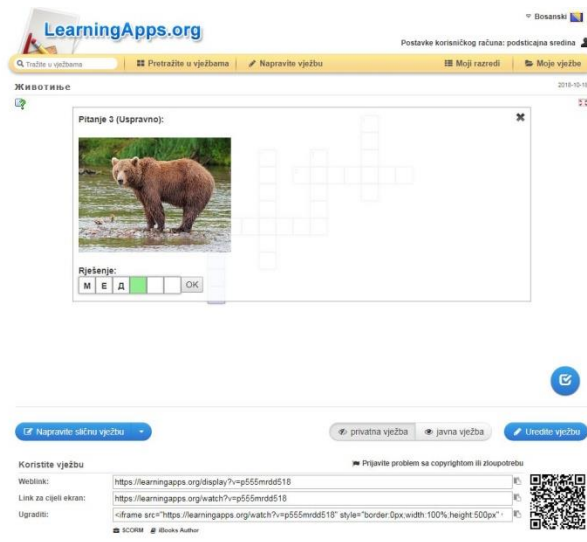
Koristite vežbu Prijavite problem sa copyrightom ili abuseom

Weblok: <https://learningapps.org/display?v=pp555mrd518>

Link za cijeli ekran: <https://learningapps.org/watch?v=pp555mrd518>

Ugraditi: [<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=pp555mrd518" style="border: 0px; width: 100%; height: 500px;">](https://learningapps.org/watch?v=pp555mrd518)

Када ученик одабере одговарајући број, отвориће се прозор са описом и пољем за унос речи. Платформа ће признати унос текста написаног и малим и великим словима. У упутству треба ученике подсетити којим писмом треба да уносе појмове.



The screenshot displays the LearningApps.org website interface. At the top, there is a navigation bar with the LearningApps.org logo and user information. Below this, there are several menu items: 'Traži u ophodama', 'Pretraži u vježbama', 'Napravi vježbu', 'Moji razredi', and 'Moje vježbe'. The main content area shows a crossword puzzle titled 'Pitanje 3 (Uspravno):'. To the left of the puzzle is a photograph of a brown bear. Below the photo is a solution input field with the letters 'M E D' entered. The puzzle grid is partially filled with letters. At the bottom of the page, there are buttons for 'Napravi vježbu', 'privatna vježba', 'javna vježba', and 'Uredi vježbu'. There is also a section for 'Koristite vježbu' with a 'Prijavite problem sa copyrightom ili zloupotrebom' button. The 'Weblink:' field contains the URL 'https://learningapps.org/display?v=p555mrdd518'. The 'Link za cijeli ekran:' field contains 'https://learningapps.org/watch?v=p555mrdd518'. The 'Ugraditi:' field contains an iframe code: '<iframe src="https://learningapps.org/watch?v=p555mrdd518" style="border:0px,width:100%,height:500px"'. A QR code is also present.

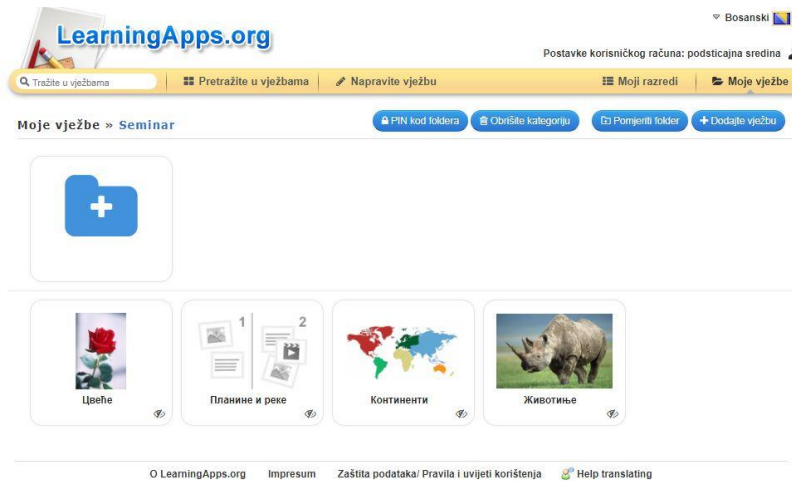
Приказана вежба налази се на адреси: <https://learningapps.org/display?v=p555mrdd518>

И остале типове вежби направићемо на сличан начин. Пратићемо упутства за додавање питања и одговора, а платформа ће сама генерисати одговарајућу вежбу.

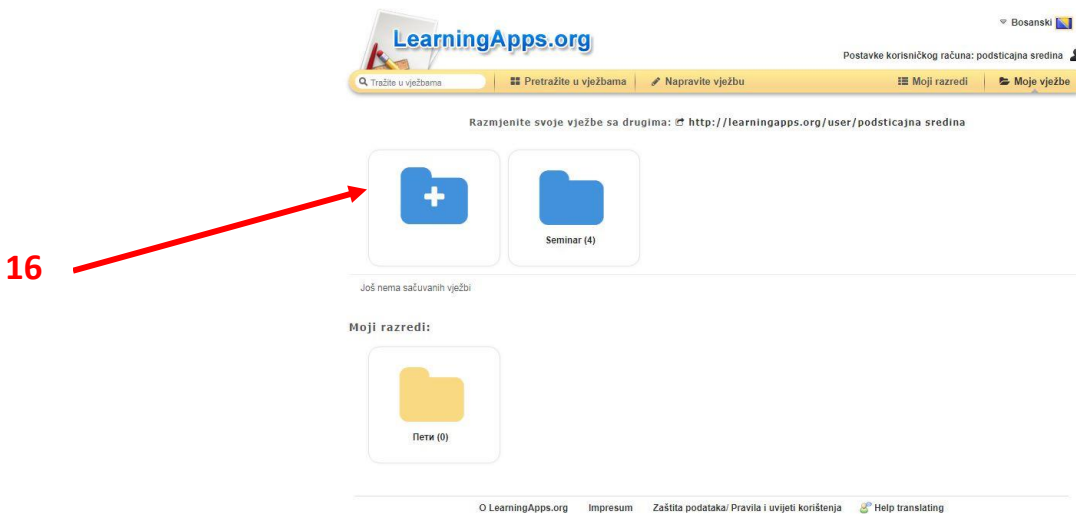


## Управљање вежбама и фолдерима

Све вежбе које смо направили биће сачуване у фолдеру **Моје вежбе**. Одатле их можемо брисати, пребацити у друге фолдере или уређивати.



Нови фолдер направићемо кликом на поље Направите категорију (16). Након што унесемо назив фолдера, он ће аутоматски бити сачуван у нашим вежбама.



Када отворимо фолдер, видећемо опције за његово брисање, померање и додавање вежби у њега.

## Додавање ученика на платформу

Ова платформа нуди могућност да упишемо ученике и задамо им задатке. Сваки покушај решавања вежби биће запамћен и наставник ће имати увид у то.

Потребно је прво направити разред. То ћемо учинити на пољу **Моји разреди** (17), бирајући опцију **Покрени нови разред**. У понуђено поље уписаћемо назив разреда, а затим потврдити на пољу **Направи разред** (18).

LearningApps.org

Bosanski

Postavke korisničkog računa: podsticajna sredina

Tražite u vježbama Pretražite u vježbama Napravite vježbu Moji razredi Moje vježbe

Moji razredi

Pokreni novi razred: Пети **Направи разред**

O LearningApps.org Impresum Zaštita podataka/ Pravila i uvjeti korištenja Help translating

Одабраћемо опцију **Кориснички рачун ученика**, а затим **Направите рачуне за ученике**.

У понуђену табелу унећемо име и презиме ученика, а корисничка имена и лозинке ће се аутоматски генерисати. Најбоље је корисничка имена уписати малим словима латинице, без дијакритика.

Сваки ученик добиће своје корисничко име и лозинку, помоћу којих ће се пријавити на платформу.

Када унесемо све ученике, сачуваћемо промене кликом на **Сприми**.

LearningApps.org

Bosanski

Postavke korisničkog računa: podsticajna sredina

Tražite u vježbama Pretražite u vježbama Napravite vježbu Moji razredi Moje vježbe

Moji razredi » Пети » **Нправите рачуне за ученике.**

Ovdje možete napraviti račune za vaše učenike. Učenički računi nemaju potpunu funkciju kao normalni korisnički računi na LearningApps.org. Učenici ne mogu, na primjer, mijenjati svoje šifre niti javno objavljivati vježbe.

Korisnički račun učenika:

Ime	Prezime	Korisničko ime	Šifra
prvi	ucenik	prvuce56	sonne60
drugi	ucenik	druuce91	wald44
treći	ucenik	treuce37	herbst12

**Uvezi (importuj) imena** **Spremi**

O LearningApps.org Impresum Zaštita podataka/ Pravila i uvjeti korištenja Help translating

Сада у фолдеру **Моји разреди** можемо видети креирани разред.

У пољу **Кориснички рачун ученика** можемо видети корисничка имена и лозинке ученика, и ту можемо додавати нове ученике. У пољу **Статистика** можемо погледати статистику решених задатака, а у пољу **Активности** извештај за сваког ученика.

Поље **Фолдер разреда** (19) служи за задавање задатака ученицима. Означићемо опцију **Додајте вежбу** (20), а онда ћемо одабрати вежбу коју желимо задати ученицима овог разреда.

На описани начин можемо додавати већи број разреда, што нам омогућава прегледност вежби које смо креирали, као и увид у активност наших ученика.

Ученици такође могу правити вежбе. Све вежбе које ученици направе чуваће се у фолдеру разреда.

Олгица Спасојевић

Наталија Диковић